

○ 「New MQL4 (Build 600 以降) ; 基礎 (その 5) OnChartEvent () [2 / 2]」 2014. 10. 02
(EventChartCutom () と組み合わせて使う)

・アメンボです、

本稿は「OnChartEvent ()」の内の、チョット特殊なカスタム・イベントの使い方です。
前回述べたように、イベントは大きく下記の「2種類」に分類されており、

- ① MQL5 (システム) 備え付けのイベント
- ② ユーザーが任意に設定するカスタム・イベント

本稿は「②」の検証結果の解説です。

調査当初、とにかく資料が少ない (あっても、何のこっちゃ?) という状況でした、
しかしながら、判ってしまえば「なんてことはなく」、コロンブスの卵、と言うところです。

・さてと、

カスタム・イベントで、NewMQL4 で新規に使えるようになった主だった
「イベント・ハンドリング関数」の解説は終わってしまいます。(小物は残りますが)

・ところで、

既にご存知のように、New_MT4 は次から次へと目まぐるしくバージョンアップしており、
この記事を書いている最中に (英語版) 最新バージョンは「Build711」になったとの、
ニュースを読みました。(どこまで行くんでしょう?)

・どうせなら、

Old_MQL4 (MT4) の機能・関数は極力そのままで、且つ MQL5 (MT5) の機能・関数も全て使える、
のが、個人的にはうれしいのですが! (でも、入門書が無いのが悩ましい!)

<本稿で使用した MQL4 コード>

※使用コード添付 ; 「new_mql4_2014_10_01.zip」 ; New MQL4 ChartEvent () [2/2] (ZIP 形式圧縮)

※本稿は「MT4 ; version 4.00 Build670」 「MetaEditor ; version 5.00 Buid966」にて確認済み。

目次 :

1. イベント「ハンドリング関数とトリガ」一覧 (MQL5 との比較)	・・・ P 2
2. Chart Event の種類 (OnChartEvent () が呼出されるイベント)	・・・ P 2
3. 関数書式と引数	
(1) OnChartEvent () ; 再確認	・・・ P 3
(2) EventChartCustom () 関数	・・・ P 3
4. EventChartCustom () の使い方	
(1) 予備知識・「chart ID」について	・・・ P 4
(2) 基本動作の概念図	・・・ P 5
5. 実例 ; 「他チャート (為替ペア)」の最新「Open 値」を監視する	
(1) 本稿での実現仕様	・・・ P 6
(2) 送信側コード (インディケータ)	・・・ P 7
(3) 受信側コード (EA)	・・・ P 9
(4) 実行結果	・・・ P 10

1. イベント「ハンドリング関数とトリガ」一覧 (MQL5 との比較)

※ 「On****()」形式のハンドリング関数のこと

New_MQL4 で使用可能な「ハンドリング関数」を MQL5 と比較しながら、使用方法を解説します

ハンドリング関数	イベント・トリガとモード別	機能レポート		New MQL4 のレポート範囲			確認
		MQL5	New MQL4	EA 関数 使用	Indicator インディケータ 表示	Script スクリプト 実行	
OnStart()	—	○	○	○	—	○	
OnInit()	開始	○	○	○	○	—	
OnDeinit()	終了	○	○	○	○	—	
OnTick()	ティック	○	○	○	—	—	
	マルチカレンシー・モード	○	?	?	—	—	
OnTimer()	タイマー	○	○	○	○	—	済
OnTrade()	order・deal・position	○	—	—	—	—	
OnTradeTransaction()		○	—	—	—	—	
OnTester()	ストラテジー・テスター	○	○	○	—	—	済
OnBookEvent()	板(DOM)情報	○	—	—	—	—	
OnChartEvent()	10 種類	○	○	○	○	—	済
	カスタム・イベント	○	○	○	○	—	本稿
OnCalculate()	インディケータ表示計算	○	○	—	○	—	済
	簡略タイプ	○	—	—	?	—	

2. Chart Event の種類 (OnChartEvent() が呼出されるイベント)

・ OnChartEvent() を呼び出すイベントの内、システム備え付けのものは「10 種類」あります。

< イベント ; ID とパラメータ >

	イベント (割込) 発生	ID	概要	返し値		
				lparam	dparam	sparam
1	キーが押された	CHARTEVENT_KEYDOWN	どのキーが押されたか	キー・コード	—	—
2	マウスが動いた	CHARTEVENT_MOUSE_MOVE	マウスの動きをフォロー	X 座標	Y 座標	ビット・マスク値 ボタン検出用
3	グラフィカル・オブジェクトの作成	CHARTEVENT_OBJECT_CREATE	—	—	—	作成された オブジェクト名
4	グラフィカル・オブジェクトの変更	CHARTEVENT_OBJECT_CHANGE	—	—	—	変更された オブジェクト名
5	グラフィカル・オブジェクトの削除	CHARTEVENT_OBJECT_DELETE	—	—	—	削除された オブジェクト名
6	チャート上で マウスがクリックされた	CHARTEVENT_CLICK	クリックした座標検出	X 座標	Y 座標	—
7	グラフィカル・オブジェクト上 でマウス・クリックされた	CHARTEVENT_OBJECT_CLICK	オブジェクトがある チャート上の座標検出	X 座標	Y 座標	クリックされた オブジェクト名
8	グラフィカル・オブジェクトが マウスでドラッグされた	CHARTEVENT_OBJECT_DRAG	—	—	—	ドラッグされた オブジェクト名
9	オブジェクトのラベルが 編集された	CHARTEVENT_OBJECT_ENDEDIT	—	—	—	ラベル編集済み オブジェクト名
10	チャート変更	CHARTEVENT_CHART_CHANGE	表示チャートの変更	—	—	—
11	ユーザー定義イベントが 発生した	CHARTEVENT_CUSOM+N (カスタム・イベント)	EventChartCustom() が 実行された時に起動する	※1	※1	※1

※1 ; EventChartCustom() によって設定した値「long, double, string」が 1 個ずつ渡される。

N=0 の場合は「ID= CHARTEVENT_CUSOM」、N=LastNo の場合は「ID= CHARTEVENT_CUSOM_LAST」

3. 関数書式と引数

(1) OnChartEvent() ; 再確認

```
void OnChartEvent (
    const int id,           //イベント ID (識別子)
    const long& lparam,     //イベント・パラメータ (long タイプ)
    const double& dparama, //イベント・パラメータ (double タイプ)
    const string& sparam   //イベント・パラメータ (string タイプ)
)
```

※ 「id」により、どの様なイベントが発生したかを判別することが可能であり、また「パラメータ ; lparam, dparam, sparam」により更に詳細な情報を得ることが出来る。

・ ・ 例えば、「id」によりマウスがチャート上で「クリック」されたことを判別し、「パラメータ」により、クリックされたチャート上の「位置」を知る事が出来る。

(2) EventChartCustom() 関数

```
bool EventChartCustom(
    long chart_id,           // イベントを受取る側のチャート ID を指定する
    ushort custom_event_id, // ユーザー設定カスタム・イベントの ID (識別子)
    long lparam,            // イベント・パラメータ (long タイプ)
    double dparam,         // イベント・パラメータ (double タイプ)
    string sparam          // イベント・パラメータ (string タイプ)
);
```

パラメータ

パラメータ		指 定 内 容
chart_id	[in]	カスタム・イベントの受取側チャート ID を指定する ; ・ 「0」とすると現在のチャート、つまり EventChartCustom を含む mq14 コードが実行されているチャートが送信先 (受信側) になります。 ・ 通常は ChartFirst () や ChartNext () 等で取得した、別チャートのチャート ID (多分、ハンドル値) を指定することで、カスタム・イベントを別のチャートに送信し、そのチャートに設定された EA やインディケータ上に「OnChartEvent」を発生させることが可能となります。
custom_event_id	[in]	ユーザー設定カスタム・イベントの ID で、追加で設定したときに、特に指定しなければ自動的に「CHARTEVENT_CUSTOM」は「プラス 1」される。この ID は「CHARTEVENT_CUSTOM」から「CHARTEVENT_CUSTOM_LAST」までの「65536」通りが可能。
lparam	[in]	受信先の OnChartEvent () の「const long& lparam」に渡す、イベント・パラメータ (long タイプ) を、ここで設定する。
dparam	[in]	受信先の OnChartEvent () の「const double& dparama」に渡す、イベント・パラメータ (double タイプ) を、ここで設定する。
sparam	[in]	受信先の OnChartEvent () の「const string& sparam」に渡す、イベント・パラメータ (string タイプ) を、ここで設定する。 もし、string が「63」キャラクター以上の場合には切り詰められる。

返し値 ; 成功すると「true」を、失敗すると「false」を返す。

エラーコードは「GetLastError ()」で入手する。

ノート ; OnChartEvent () コードが使えるのは「Expert Advisor かインディケータ」。

4. EventChartCustom()の使い方

※カスタム・イベントは、解析に非常に手間取りました、

英語版 MQL5 にもロクな資料（と言うか、判りやすい資料）が、見当たらないのです。

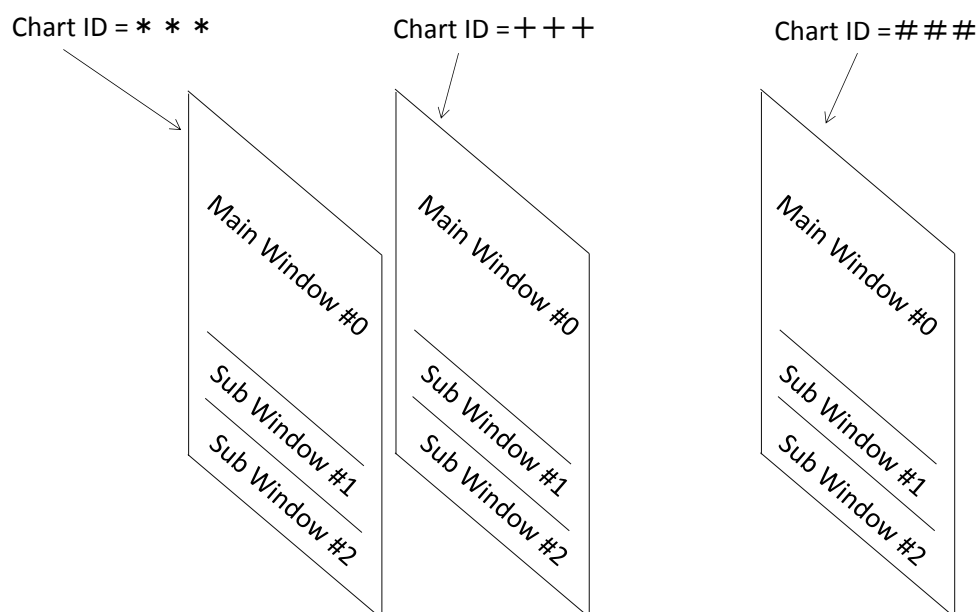
ただ、判ってしまえば「実に簡単な構造（仕掛け）」です。（コロンブスの卵、ですね）

以下、なるべく判りやすく！？解説したつもりです。

(1) 予備知識・・・「chart ID」について

NewMT4 では、MT5 と類似の「Chart ID（チャート ID）」という概念があります。

<概念図>



・NewMT4 では、チャートを同時に「100枚」まで開くことができます。

このチャートを NewMQL4 では「Chart ID」（多分ハンドルです）によって管理・識別します。

・「Chart ID」の値（long 型）は、開かれた時期によって「一定の規則」に従って決定されますが、筆者にはその規則が良く判りません。

ただし、一番最初に開かれたチャートが一番若い番号に、最後に開かれたチャートが一番大きな番号になります。（チャートと閉じてしまうと、その順番はリセットされるようです）

・「Chart ID」と「メイン・ウインドウ、サブ・ウインドウ」の概念は異なります。

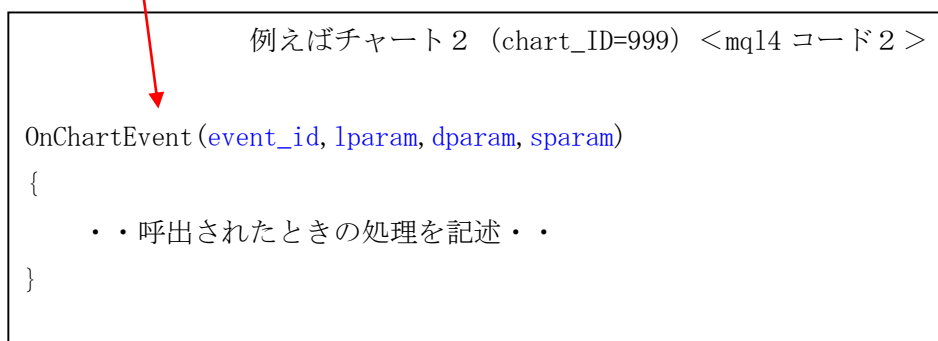
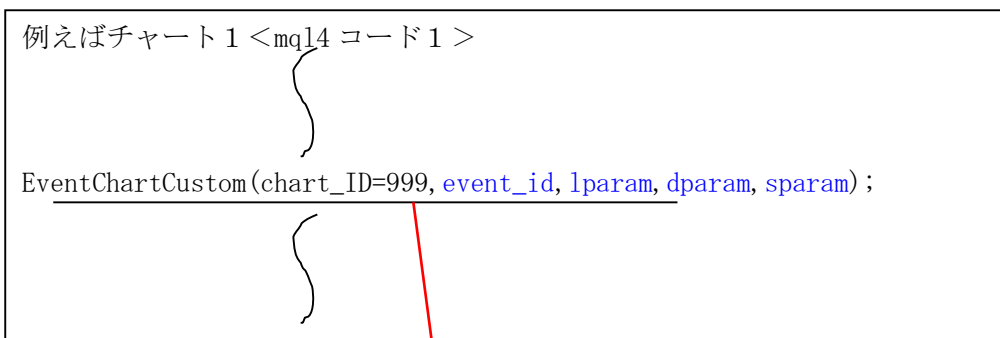
※本稿で使用した「Chart」関係の関数（NewMQL4）を下記に記載しておきます。

型・書式	機能（内容）
long ChartID()	現チャートのID(多分、ハンドル値だと思ふ)を返す
long ChartFirst()	最初に開いたチャートのIDを返す
long ChartNext(long chart_id // Chart ID);	・「long chart_id」で指定したチャートの次に開かれたチャートのIDを返す
string ChartSymbol(long chart_id // Chart ID);	・「long chart_id」で指定したチャートのSymbol(為替ペア名)を返す ・「chart_id=0」とすると、コードを実行した現チャートのSymbol(為替ペア名)を返してくる。

(2) 基本動作の概念図

- ・「EventChartCustom(chart_ID,,,)」が実行されると、このイベントがトリガとなり「chart_ID」で指定するチャート上のEAかインディケータの「OnChartEvent()」が実行されます。(ゆえに、チャート・イベントとして分類している様です)

<イメージ図>



- ①EventChartCustom()の行が実行されると、これをトリガとして、
- ②chart_ID で指定されたチャート上の OnChartEvent() コードが実行されます。

- ・「コード1」と「コード2」は同じチャート上でも、あるいは、別々のチャート上に設定されていても構いません。
- ・「青書」のパラメータ値がそのまま引き渡されます。
- ・「chart_ID」で引渡し先のチャートを指定するのがポイントです。

※発信側と受信側の組合せ；

	発信側 EventChartCustom()	受信側 OnChartEvent()	備考
1	インディケータ	EA	動作確認済み
2	インディケータ	インディケータ	動作確認済み
3	EA	インディケータ	未確認
4	EA	EA	未確認

「3、4」は、諸兄にて確認してみてください。

(注) バックテストで動作するのは、「1～4」全てで未確認です！

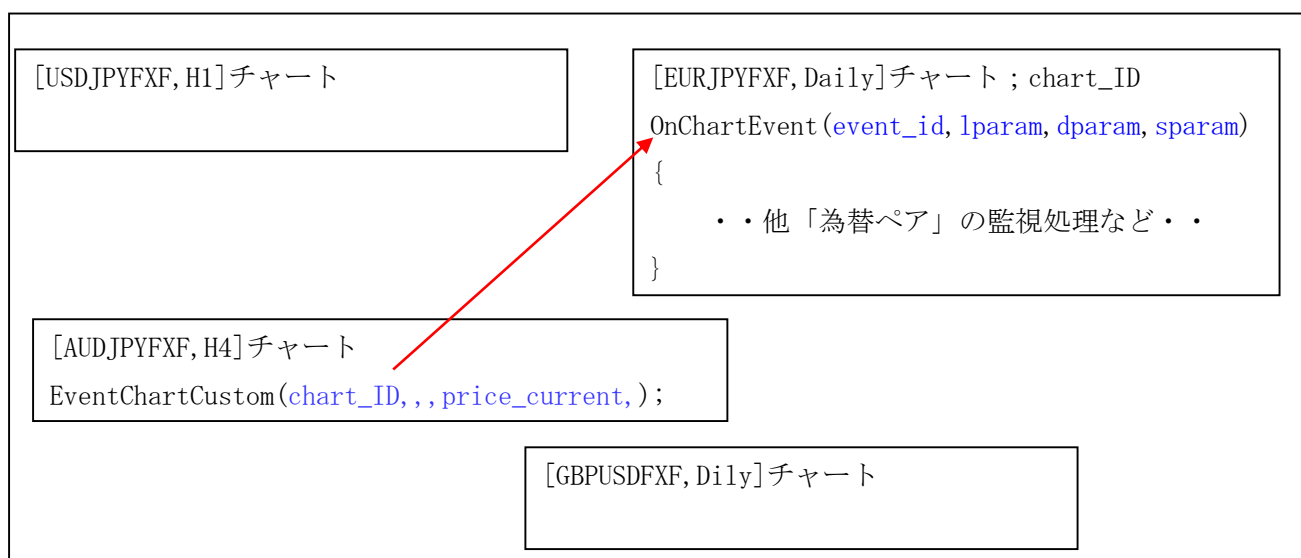
5. 実例 ; 「他チャート (為替ペア)」の最新「Open 値」を監視する

※他チャートの「Open 値」などは、「iOpen()」を使えば判るので、ちっとも面白くないのですが、一例として採用しました。(実を言うと、面白い例を思いつかなかっただけ、なのですが)

(1) 本稿での実現仕様

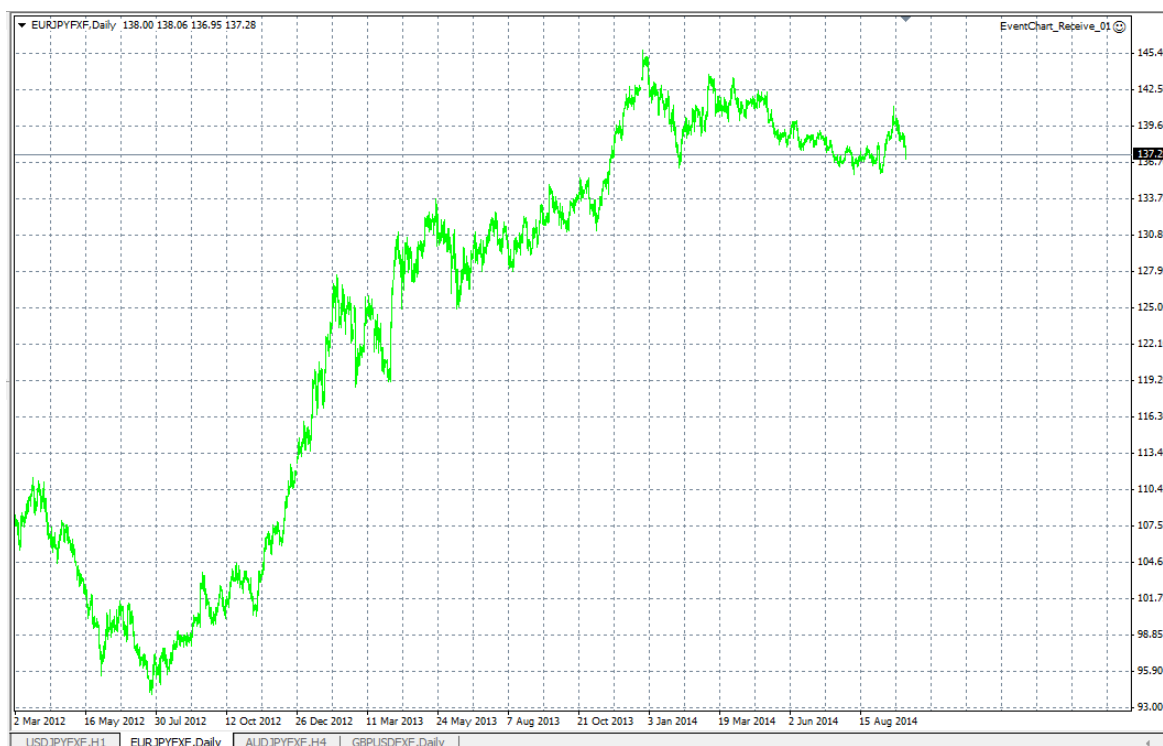
- ① 「送信側」; [AUDJPYFXF, H4] チャート上に、「EventChartCustom()」を含むコード」を記載し、chart_ID を「EURJPYFXF, Daily」に設定する。
- ② 「受信側」; [EURJPYFXF, Daily] チャート上に、「OnChartEvent()」を含むコード」を設定、if(event_id>=CHARTEVENT_CUSTOM) でカスタム・イベントを検出する。

<イメージ図 (例) >



・チャートは「4つ」開いています。

開いた順番は [USDJPYFXF] → [EURJPYFXF] → [AUDJPYFXF] → [GBPUSDFXF]



(2) 送信側コード (インディケータ)

※本稿では [AUDJPYFXF, H4] チャート上に設定します (本当はどこでも良い)
 また動作確認用に、余分な「Print()とPlaySound()」を入れてあります。

```
//+-----+
//|                                     |
//|                                     |
//|                                     |
//|                                     |
//+-----+
#property copyright "amenbo"
#property link      "泉の森の弁財天池"
#property version   "1.00"
#property strict
#property indicator_chart_window
//
input ushort  custom_event_id=0; // event id
input string  target="EURJPYFXF";
//
int End;
//string target="USDJPYFXF";
//string target="EURJPYFXF";
//
long chart_id_array[50];
string chart_pare_name[50];
//
//+-----+
//| Custom indicator initialization function |
//+-----+
int OnInit()
{
    //--- indicator buffers mapping

    //---
    return(INIT_SUCCEEDED);
}
//+-----+
//| Custom indicator iteration function |
//+-----+
int OnCalculate(const int rates_total,
               const int prev_calculated,
               const datetime &time[],
               const double &open[],
               const double &high[],
               const double &low[],
               const double &close[],
               const long &tick_volume[],
               const long &volume[],
               const int &spread[])
{
    // 本来はここにインディケータ本体を書く
    // (本稿ではカスタム・イベントの例のみ記載)
    //-----
    // 実施手順;
    // 1. 全チャートの ChartID を取得する
    // 2. ChartID と ChartSymbol の対応をつける
    // 3. 特定の ChartSymbol に EventChartCustom を送信する
    //-----
    //

```

```

// < 1. 全チャートの ChartID を取得する>
// < 2. ChartID と ChartSymbol の対応をつける>
//
chart_id_array[0]=ChartFirst();
chart_pare_name[0]=ChartSymbol(chart_id_array[0]);
//
Print(" [", chart_pare_name[0], "]" の ChartID は 「", chart_id_array[0], " です");
//
//
for(int i=1;i<10;i++) {
    //
    chart_id_array[i]=ChartNext(chart_id_array[i-1]);
    //
    if(chart_id_array[i]==-1)
    {
        End=i;
        break;
    }
    //
    chart_pare_name[i]=ChartSymbol(chart_id_array[i]);
    //
    Print(" [", chart_pare_name[i], "]" の ChartID は 「", chart_id_array[i], " です");
    //
}
//
// < 3. 特定の ChartSymbol に EventChartCustom を送信する>
// データの準備
// あまり面白くないけど、「Open 値」を送ってみる
double price_current=Open[0];
//
for(int j=0;j<End;j++)
{
    if(chart_pare_name[j]==target)
    {
        Print(chart_pare_name[j], "を見つけた!");
        //
        EventChartCustom(chart_id_array[j], (ushort)(custom_event_id+1), (long)_Period, price_current,
        _Symbol+"から発信:");
        //
        Print(_Symbol, " : カスタム・イベント発信しました");
        //
        PlaySound("tick");
        //
        break;
    }
    Print(_Symbol, " : まだ、チャートが見つからない");
}
//
//--- return value of prev_calculated for next call
return(rates_total);
}
//+-----+

```


(3) 受信側コード (EA)

※本稿では [EURJPYFXF, Daily] チャート上に設定します。

送信側で「string target="EURJPYFXF";」を書換えれば、自由に設定できる。

また動作確認用に、余分な「Print()とPlaySound()」を入れてあります。

```
//+-----+
//|                                     EventChart_Receive_01.mq4 |
//|                                     amenbo |
//|                                     泉の森の弁財天池 |
//+-----+
#property copyright "amenbo"
#property link      "泉の森の弁財天池"
#property version   "1.00"
#property strict

//+-----+
//| Expert initialization function |
//+-----+
int OnInit()
{
    //---

    //---
    return(INIT_SUCCEEDED);
}

//+-----+
//| Expert deinitialization function |
//+-----+
void OnDeinit(const int reason)
{
    //---

}

//+-----+
//| Expert tick function |
//+-----+
void OnTick()
{
    //---
    // ここには通常動かすEAの本体を書く
}

//+-----+
//| ChartEvent function |
//+-----+
void OnChartEvent(const int id,
                  const long &lparam,
                  const double &dparam,
                  const string &sparam)
{
    //---
    if(id>=CHARTEVENT_CUSTOM)
    {
        //
        Print(_Symbol, " : カスタム・イベント受信!");
        //
        Print(TimeToString(TimeCurrent(), TIME_SECONDS), " -> id=",
              id-CHARTEVENT_CUSTOM, " : ", sparam, " ",
              EnumToString((ENUM_TIMEFRAMES) lparam), " price=", DoubleToString(dparam, 4));
    }
    /*
```

ここに「他の為替ペア」チャートからの「データ（例えば価格）」を参照・利用する本体コードを記述する。

```

*/
Sleep(1000);
PlaySound("alert2");
//
}
//
Print(_Symbol," : カスタム・イベントの受信は無し");
//
}
//+-----+

```

(4) 実行結果

※とりあえず、どのように動作しているかの確認用です。

時間	メッセージ
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: EURJPYFXF : カスタム・イベントの受信は無し
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: 19:04:44 -> id=1: AUDJPYFXFから発信 : PERIOD_H4 price=95.6200
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: EURJPYFXF : カスタム・イベント受信 !
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: AUDJPYFXF : カスタム・イベント発信しました
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: EURJPYFXFを見つけました !
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: AUDJPYFXF : まだ、チャートが見つからない
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [GBPUSDFXF] のChartIDは「130563819751894464」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [AUDJPYFXF] のChartIDは「130563759569878014」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [EURJPYFXF] のChartIDは「130562205350765606」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [USDJPYFXF] のChartIDは「130462878206981663」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: EURJPYFXF : カスタム・イベントの受信は無し
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: 19:04:43 -> id=1: AUDJPYFXFから発信 : PERIOD_H4 price=95.6200
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: EURJPYFXF : カスタム・イベント受信 !
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: EURJPYFXF : カスタム・イベントの受信は無し
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: AUDJPYFXF : カスタム・イベント発信しました
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: EURJPYFXFを見つけました !
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: AUDJPYFXF : まだ、チャートが見つからない
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [GBPUSDFXF] のChartIDは「130563819751894464」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [AUDJPYFXF] のChartIDは「130563759569878014」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [EURJPYFXF] のChartIDは「130562205350765606」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: [USDJPYFXF] のChartIDは「130462878206981663」です
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: 19:04:42 -> id=1: AUDJPYFXFから発信 : PERIOD_H4 price=95.6200
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Receive_01 EURJPYFXF,Daily: EURJPYFXF : カスタム・イベント受信 !
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: AUDJPYFXF : カスタム・イベント発信しました
2014.10.02 19:04:3...	EventChart_Send_02 AUDJPYFXF,H4: EURJPYFXFを見つけました !

※多少、PlaySound()音がうるさいことはご容赦！

◎諸兄にて、何か面白い使い方を考えて、発表してください！

以上