

○ 「 shared_memory.dll の使い方 」

・ MQL4 は強力な言語で、かつ豊富な機能があり、特殊な機能も関数化すれば用は足りてしまうので、今までは正直言うと「DLL」を作る必要性は殆ど感じられませんでした。(中身のコードを非公開にしたいときぐらい、以外には！)

・ しかし、最近 MQL4 では達成できない機能が必要になりました。何かと言うと EA 側のイベントをインディケータ側に伝える機能です、インディケータ側の情報は EA 側で参照出来ますが、その逆は「大域変数 (GlobalVariable)」しか方法が無いように見えます。

・ そこで以前、アメンボが MQL4 とは異なるトレードシステム用に作成した「メモリ共有」DLL を、MT4 に附属していたサンプルを参照して MQL4 用に作り直してみました。(何故か、以前作ったものでは動かなかった) 本稿では、この「shared_memory.dll」DLL の使い方と、MQL4 での実施例を解説します。

目次：	1. DLL 解説	・・・	2 頁
	(1) 名称		
	(2) 機能概要		
	(3) DLL の置場所		
	(4) DLL の呼出し方		
	(5) 関数機能一覧		
	2. MQL4 実施例	・・・	4 頁
	(1) 課題		
	(2) 手順		
	(3) MQL コード		
	(4) 結果のチャート		

1. DLL 解説

(1) 名称 『 shared_memory.dll 』

(2) 機能概要

・共有メモリ上で、1 個のレジスタ (r) と、3 個の配列 (a、b、c) を MT4 のチャートに設定された「全ての EA、インディケータ」から、共有することが出来ます。

ただし、排他処理を入れていませんので取り扱いには注意が必要です。

・ベースの作成技術は同じですが、使用する場面の違いを意識できるように、レジスタと配列ではメモリ容量に差をつけました。

・共有メモリ (レジスタ、配列) を通して、EA やインディケータはデータのやり取りを行うことが出来ます。

(3) DLL の置場所

・「experts\libraries\」フォルダ内に置きます。

(4) DLL の呼出し方

・使う機能のみを「#import」で宣言すれば OK です、例えば「配列 a」のみを使うのであれば、下記のコードを先頭かヘッダファイルに書いておけば充分です。

```
#import "shared_memory.dll"  
    double set_a();  
    double write_a(double,int);  
    double read_a(int);  
    double close_a();  
#import
```

(5) 関数機能一覧

	関数	機能
レジスタ r	set_r()	レジスタ r 領域を設定します 使用する場合に宣言を実施
	write_r(データ, 要素 No) ・ データ ; double 型 ・ 要素 No ; int 型	要素 No にデータ (数値) を書込む 要素 No は「0~199」可能 (レジスタ数は 200 個)
	read_r(要素 No) ・ 要素 No ; int 型	要素 No 中のデータを読み出す
	close_r()	レジスタ r を閉じる
配列 a	set_a()	配列 a 領域を設定します
	write_a(データ, 要素 No) ・ データ ; double 型 ・ 要素 No ; int 型	要素 No にデータ (数値) を書込む 要素 No は「0~1999」可能 (要素数は 2000 個)
	read_a(要素 No) ・ 要素 No ; int 型	要素 No 中のデータを読み出す
	close_a()	配列 a を閉じる
配列 b	set_b()	配列 b 領域を設定します
	write_b(データ, 要素 No) ・ データ ; double 型 ・ 要素 No ; int 型	要素 No にデータ (数値) を書込む 要素 No は「0~1999」可能 (要素数は 2000 個)
	read_b(要素 No) ・ 要素 No ; int 型	要素 No 中のデータを読み出す
	close_b()	配列 b を閉じる
配列 c	set_c()	配列 c 領域を設定します
	write_c(データ, 要素 No) ・ データ ; double 型 ・ 要素 No ; int 型	要素 No にデータ (数値) を書込む 要素 No は「0~3999」可能 (要素数は 4000 個)
	read_c(要素 No) ・ 要素 No ; int 型	要素 No 中のデータを読み出す
	close_c()	配列 c を閉じる

2. MQL4 実施例

(1) 課題

- ・「EURJPY」の EA から Close データを、「USDJPY」のインディケータへ共有メモリ経由で渡して表示する。
- ・MQL4 では標準機能で異なる為替ペア・周期のデータを読み出せるので「USDJPY」チャート上に「EURJPY」データを表示することが可能ですが、「EA→インディケータ」方向のデータ授受は出来ません。(大域変数以外)

(2) 手順

- ・「shared_memory.dll」を「experts\libraries」フォルダにセット
- ・EURJPY ; ① 「myWrite_01.mq4 (EA)」をセット
- ・USDJPY ; ② 「myRead_01.mq4 (インディケータ)」をセット

(3) MQL コード

- ・データ送出側 ;

```
①myWrite_01.mq4 (EA)
// myWrite_01.mq4  EA
//
#import "shared_memory.dll"
    double set_a();
    double write_a(double,int);
    double read_a(int);
    double close_a();
#import

int init()
{
    set_a();
    return(0);
```

```

    }

int deinit()
{
    close_a();
    return(0);
}

int start()
{
    //set_a();

    for(int k=0;k<=500;k++)
    {
        double n=Close[k];
        write_a(n,k);
        //write_a(Ask,k);
    }

    return(0);
}

```

- データ受信側 ;

```

②myRead_01.mq4 (インディケータ)
// myRead_01.mq4 indicator
//
#import "shared_memory.dll"
double set_a();
double write_a(double,int);
double read_a(int);
double close_a();
#import

#property indicator_separate_window

double EUR_JPY[1000];

int init()

```

```
{
    set_a();
    //
    SetIndexStyle(0,DRAW_LINE,STYLE_SOLID,1,Blue);
    SetIndexBuffer(0,EUR_JPY);
    return(0);
}

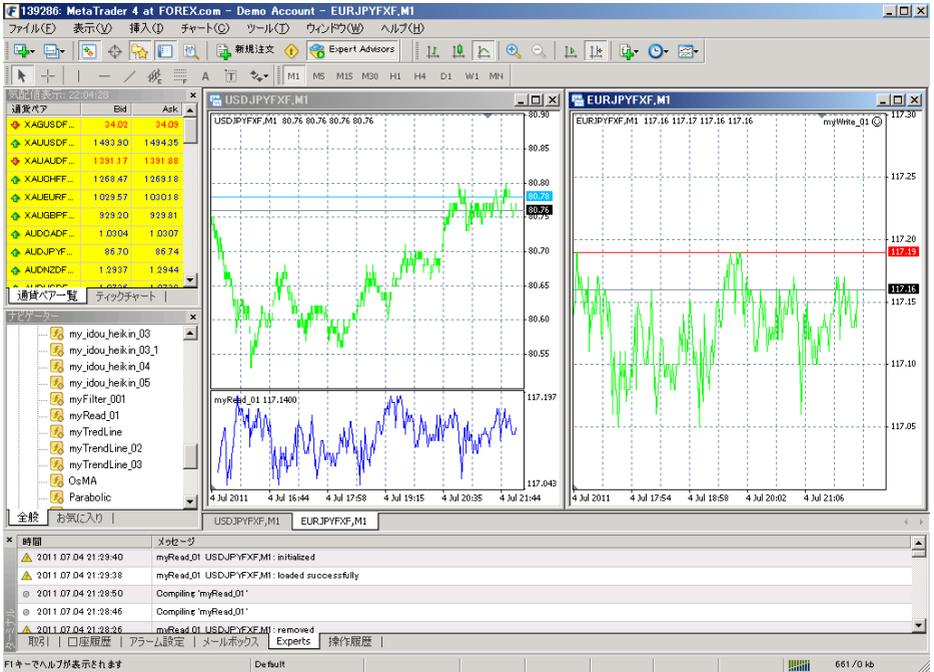
int deinit()
{
    close_a();
    return(0);
}

int start()
{
    int    counted_bars=IndicatorCounted();

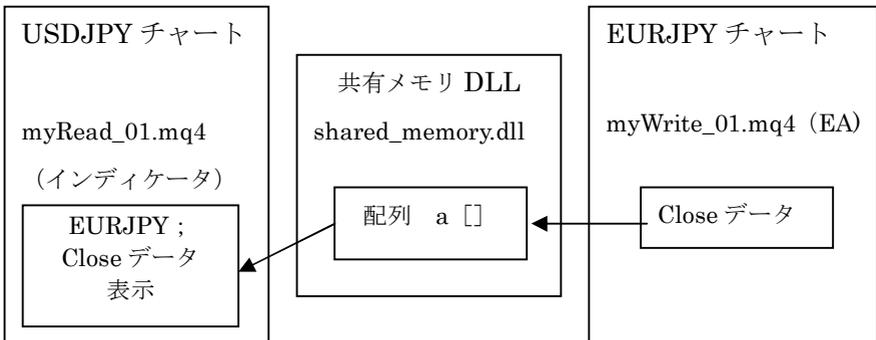
    ArraySetAsSeries(EUR_JPY,true);
    //
    for(int i=0;i<=300;i++)
    {
        EUR_JPY[i]=read_a(i);
    }
    //Print("memory=",read_a(0));
    //close_a();

    return(0);
}
```

(4) 結果のチャート



※MQL コードとデータの流れ図



以上